



FALLEN REGELWERK

MODUL V - GSC



FALLEN - Bad Land
Regelwerk 2019
Version 1.0

Alle Rechte und Inhalte des nachfolgenden Regelwerkes liegen bei der Interessengemeinschaft Lost Ideas, welche gemeinsam an der Verwirklichung dieser Endzeit-Larp-Veranstaltung gearbeitet hat.

Unter der Interessengemeinschaft sind zu verstehen, alle beteiligten Mitwirker*innen des Regelwerkes, der Veranstaltung und der PR.

(Stand 2019)

Das uneingeschränkte Nutzungs- und Verwaltungsrecht dieses Werkes liegt bei der Villalobos & Groß-Bölting GbR, welche im Namen der Interessengemeinschaft Lost Ideas die Lizenzvergabe der Regelwerke an Dritte verwaltet.

Dieses Regelwerk ist als ein lebendes Werk zu betrachten, das sich stetig weiterentwickeln wird. An dieser Entwicklung darf sich jede*r motivierte Leser*in beteiligen. Teile uns Deine ausformulierten Konzeptideen über die info@lost-ideas.com mit, damit wir diese für die weitere Entwicklung berücksichtigen können.



INHALTSVERZEICHNIS

GSC auf dem FALLEN	4
Als GSC-Teilnehmer*in auf dem Event.....	5
Ticketkauf und Anmeldung.....	5
Verpflegung und Versorgung	5
“Geleitet” – Rollenspiel und Spielleitung	5

Herzlich willkommen in unserem GSC-Modul! Hier erfährst Du alles, was es Rund um das Thema GSC auf dem FALLEN zu wissen gibt. Für unsere GSC ist es natürlich dringend notwendig neben dem Stammregelwerk auch dieses Modul zu lesen und zu verstehen.



★GSC AUF DEM FALLEN

Als „geleiteter Spielcharakter“ (GSC) kannst Du relativ frei spielen. Deine zuständige Spielleitung (SL) steht nicht neben Dir oder flüstert Dir Text zu. Wir scripten auch keine Szenen, die exakt so von Dir nachzuspielen sind. „Geleitet“ bedeutet bei uns, dass die Kernidee Deines Spiels bereits fest steht. Feste Gruppen, mit abgestimmter Spielkonzeption als auch fester Spielphilosophie, sollen gezielt die Welt des FALLEN bereichern.

Die GSC-Konzepte werden von uns zwischen den einzelnen Veranstaltungen immer wieder angepasst, um den Bedürfnissen des FALLEN gerecht zu werden. Sehnen wir uns nach härteren Konflikten und Feuergefechten, dann werden wir eine GSC-Gruppe stellen, die dies in Angriff nimmt. Wenn alle Großgruppen in einem offenen bewaffneten Konflikt miteinander stehen, werden wir Konzepte fördern, die das Leid und die Schattenseiten dieser Konflikte betonen. Wir reagieren demnach mit abgestimmten GSC-Konzepten, auf das was im FALLEN-Universum gerade fehlt.

Da Ihr, als GSC, uns helft diese fehlenden Aspekte mit ins FALLEN Universum zu bringen, sind die GSC Tickets etwas vergünstigt. Keineswegs sagt das aus, dass Ihr dafür weniger geboten bekommt! Viel mehr steht Euch eine erfahrene Spielleitung zur Seite, deren Aufgabe es ist, dafür zu sorgen, dass die Spielidee Eurer Gruppe funktioniert und dafür sorgt, dass Ihr und alle anderen Spaß in unserer Spielwelt habt. Wir sind auf Eurer Seite, supporten Euer Spiel und liefern eine Vision, wie wir das Spiel gemeinsam beeinflussen wollen. Du „arbeitest“ nicht für uns, sondern wir arbeiten gemeinsam. Zusammen kreieren wir lebendige Rollen und Gruppen, die die Spielwelt mit noch mehr Leben füllen. Sei es durch eigene Aktionen und Ideen oder auch durch mögliches Zusammenspiel mit unseren FALLEN Großgruppen, die motivierte Personen zur Bereicherung ihrer Plots wünschen.

Sofern möglich (und gewollt) versuchen wir selbst eine kleinere Nebenrolle in den GSC-Gruppen wahrzunehmen, um als Kontaktperson für Dich besser greifbar zu sein. Wir übernehmen hier in der Regel aber keine leitenden/führenden Rollen, sondern agieren gemeinsam mit der Gruppe.

Gelegentlich gibt es kleine Strategie-Besprechungen, die IT oder OT ablaufen können. Im Fokus steht auch hier natürlich zuerst das Spiel der GSC-Gruppe. Hierbei hat unsere zuständige SL natürlich eine Weisungsbefugnis, wenn es darum geht die Idee der Gruppe umzusetzen, daher sind diese Besprechungen wichtig und für die GSC auch verpflichtend. Im Fokus steht hierbei aber auch immer, Dein Spiel und das Spiel aller anderen mit der Idee der Gruppe zu bereichern! Generell wünschen wir uns von Dir ein faires und vor allem bereicherndes Spiel.

Das bedeutet vor allem, dass SC und andere GSC nicht stumpf umgebracht werden, sondern Spiel generiert wird. Statt jemanden im Schlaf zu erschießen, haben GSC die Möglichkeit andere im Nahkampf IT zu verletzen, eventuell sogar IT dauerhaft zu verstümmeln. Das fördert eine Auseinandersetzung mit Eurer Begegnung während der gesamten Con.



★ALS GSC-TEILNEHMER*IN AUF DEM EVENT

Ticketkauf und Anmeldung

- Lies die aktuellen GSC Konzepte
- Kaufe das entsprechende Ticket für Deine GSC Rolle.
- Wir schreiben dir, innerhalb von 3 Wochen, nach Deinem Ticketkauf eine Email. Darin findest Du die ersten Informationen und erfährst wie es weitergeht. Komm in unsere Social Media Gruppen und vernetze Dich mit anderen GSC! Die Informationen dazu findest Du in der Email; die Du von uns bekommst.
- Bastel Deine Klamotte/Gewandung, bring Deine Ideen ein, tausch Dich mit uns aus.
- Hab ein großartiges Event, mit mehr Dichte, Konflikt und Berührungspunkten als je zuvor

Verpflegung und Versorgung

Das FALLEN ist eine Selbstversorgungs-Con. Das heißt, dass Du alles was Du in den Tagen der Veranstaltung benötigst, selbst mitbringen musst. Als GSC kannst Du auf die GSC OT Schlafplätze zurückgreifen oder OT zelten

Gern kannst Du auch IT schlafen, sofern es Dir mit Deinem Charakter gelingt einen Schlafplatz zu ergattern, der nicht gegen das aktuelle GSC Konzept spricht. Achte aber darauf, dass Du für die Spielleitung erreichbar bist bzw. Du beim nächsten GSC-Briefing anwesend bist.

Sollten für einen Plot oder Einsatz Dinge benötigt werden, die Du nicht dabei hast, helfen wir als Orga gern weiter.

Nerf-Darts (ggf gebrauchte) werden, falls benötigt, durch die Orga aus unserem Fundus gestellt. Ansonsten müssen Klamotte/Gewandung auch Ausrüstungsgegenstände und Nahrungsmittel und Getränke, die Du mit ins Spiel nimmst, entsprechend gemoddet werden. Auch zu Deinem Charakter passende Tauschwaren sollten entsprechend aussehen.

“Geleitet” – Rollenspiel und Spielleitung

Als “Geleitete*r Spieler*in-Charakter” steht Dein Rollen- und Charakterspiel im Vordergrund. Du bist nicht nur Kanonenfutter, sondern hast, entsprechend Deiner Rolle, eigene Ziele und auch Werte. Du bewegst Dich im Spiel die meiste Zeit frei unter den anderen Teilnehmenden. Auch, wenn das Ziel nahezu jedes Endzeitcharakters, also auch Deines, ein langes Leben ist, bist Du als GSC dafür da dieses für andere etwas schwieriger zu gestalten. Entsprechend sind unsere GSC-Konzepte darauf ausgelegt, sich mit anderen Charakteren anzulegen und sie herauszufordern.



Das Ende einer solchen Situation muss nicht zwingend mit dem Tod eines GSC- oder SC-Charakters enden - wichtig ist es gute und spannende Geschichten entstehen zu lassen.

Damit die Bedrohungslage nicht zu schwach oder zu stark wird, sich von uns geplante Plots verzögern oder gar vereitelt werden, stehen wir als Spielleitung mit Dir in regelmäßigem Kontakt, meist in Form von OT- oder auch IT-Briefings. Außerdem haben wir meist feste Kommunikationskanäle, beispielsweise in Form von SL in Festrollen.

Da Dein Charakter darauf ausgelegt ist in kleinere und größere Konflikte zu geraten, bzw. sie zu produzieren, ist ein Charaktertod nicht unwahrscheinlich, manchmal konsequent und passiert wahrscheinlich häufiger. Das ist nicht weiter schlimm, denn GSC-Konzepte, und damit auch die zugehörigen Charaktere, sind in der Regel nur für ein Event angelegt. Dies ist auch der Grund, weshalb wir Ehrenfehden/Gruppenfehden vermeiden wollen, die dann plötzlich nach einem Jahr wieder beendet würden.

Anders als beim klassischen NSC-Einsatz setzt das GSC-Modell voraus, dass der Charakter einmalig ist und war. Daher sollte immer eine zweite Klamotte/Gewandung vorhanden sein (natürlich darf dabei ein Teil der ersten Klamotte verwendet werden, es muss sich aber im Gesamtbild deutlich unterscheiden).

Die durch Konzept und SL dabei gegebenen Schranken im Spiel sollen keineswegs als Hindernisse wahrgenommen werden. Während erfahrene Teilnehmende sich einmal an neuen Ideen versuchen können, ohne an eingefahrenen Mustern bereits bespielter Charaktere zu hängen, können Neulinge sich im Rahmen des Konzepts, betreut von der SL und Ihrer Gruppe, ausprobieren und die Spielwelt kennenlernen.

Deine SLs und Koordinatoren sind in erster Linie für Deinen Spaß, Dein Wohlergehen und Dein konsistentes Spiel zuständig. Sie sind stets bemüht, das Beste für Dich raus zu holen. Allerdings gehört es aber auch zu den Aufgaben eines*r "Erfüllungsgehilfens*in" manchmal unpopuläre Entscheidungen zu treffen, das letzte Wort zu haben und somit für Sicherheit, gesetzliche Regularien oder Versicherungstechnische Angelegenheiten einzustehen. Wir bitten hier um Dein vollstes Verständnis.

Klar ist: Wir wollen mit Dir gemeinsam eine spannende Geschichte erzählen!

"Play to die", "Play to struggle", "Play to lift", sind nur einige der möglichen Grundgedanken für das Spiel als GSC auf dem FALLEN.

★ GSC TEAM

EIN SUBTEAM DES FALLEN GAME TEAMS